

Delegación Alicantina de Atletismo
Fase Provincial "Jugando al Atletismo"



CIRCULAR: 010/10

PRESENTACIÓN
FASE PROVINCIAL
ALICANTE
PROGRAMA RFEA
"JUGANDO AL ATLETISMO"



Torrevieja,
Sábado 27 de Marzo 2010

Categorías del Torneo:
-Infantiles 1er año (1998)
-Alevines (1999 y 2000)
-Benjamines (2001 y 2002)



Delegación Alicantina de Atletismo
Fase Provincial "Jugando al Atletismo"



CIRCULAR: 010/10

I FASE PROVINCIAL "JUGANDO AL ATLETISMO"

Sábado, 27 de Marzo de 2010 - Torrevieja

Hora de comienzo: 10:00h

Fin de pruebas: 11:00h



Lugar de competición: Campo de Césped (Paralelo al control Escolar)

Formato de Competición: Gymkhana de 6 estaciones

Categorías de la competición: Alevines y Benjamines
(Edades 1999 y posteriores)

Número máximo de participantes: 150.





CIRCULAR: 010/10

Descripción del Torneo

Torneo mixto de libre participación para las categorías de Infantil de 1er año (1998), Benjamín y Alevín, en la que no hará falta inscripción previa para el mismo, bastará estar colocados 10´ antes del silbato inicial en cada una de las estaciones asignadas para poder pasar lista por los responsables de cada prueba, que anotarán el número de dorsal y nombre de apellidos las hojas de campo facilitadas.

Los participantes contarán con un seguro de accidentes para su participación.

El Torneo tiene un componente promocional a la participación futura en posteriores Fases Autonómicas y/o al desarrollo de nuevas jornadas en la provincia.

Los resultados de las Jornadas de las Fases Provinciales serán conocidos tras su publicación en la web de la FACV a posteriori, a fin de que puedan ser tenidos en cuenta para la Fase Autonómica o la inscripción para el Torneo Nacional.

Para poder optar a la clasificación para la Fase Nacional, se deberá formar un mínimo de 5 participantes por sexo y centro escolar de edades de 1998 y posteriores.

Se cogerán las 2 mejores puntuaciones de cada una de las pruebas.

Cada atleta sólo podrá puntuar en 2 pruebas como máximo.

La tabla de puntuación serán las utilizadas en la Fase Final,

http://www.rfea.es/menores/00_jugando_al_atletismo2007.pdf

(páginas 46 en adelante)

si bien para el Triple de Parado se sumará 5m a la puntuación de Salto de Pies Juntos de Parado.

El Torneo tiene un formato de tiempo rígido de 6 estaciones x 8´ de duración, que no será alargado independientemente del desarrollo de las pruebas.





CIRCULAR: 010/10

Por cada una de las estaciones, irán pasando simultáneamente y con frecuencia fija de 8' (que será anunciada mediante el sonido de un silbato) los grupos asignados inicialmente hasta ir completando cada una de las pruebas hasta finalizar la gymkhana.

La preasignación de los grupos será competencia directa de los entrenadores de los clubes, si se bien se controlará que se haya tratado de agrupar proporcionalmente el número de alumnos en los 6 grupos.

Dicho control se realizará 15' antes del comienzo del pitido inicial, donde se pondrán cada uno de los responsables de las estaciones a fin de realizar 6 filas donde se pondrán cada uno de los niños asignados mediante el número asignado.

A falta de 10' para el pitido inicial, los responsables de cada prueba acudirán cada uno con su grupo inicial y procederán a anotar el número de dorsal correspondiente a su licencia escolar de los JJDD para identificar al atleta, anotándolo en el ordenador portátil u hoja de resultados.

Al sonido del silbato o cada 8', los grupos serán mandados a la siguiente estación por el responsable de cada área.

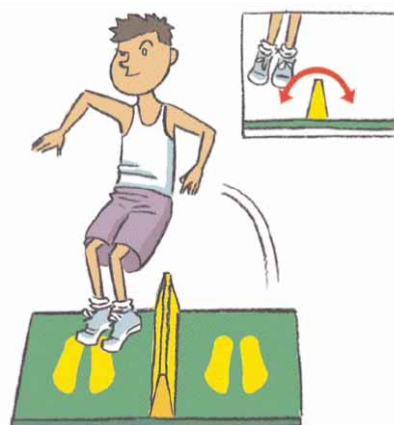
Descripción de las Estaciones

1. Botes rápidos 20"
2. Lanzamiento de Pelota Sentado
3. Triple Salto Parado
4. Carrera 10x10m
5. Área de Descanso = Test de Conocimientos Atlético (sin resultados)
6. Carrera con mini vallas



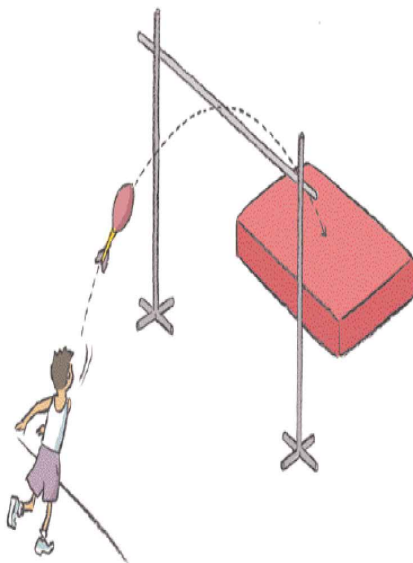
CIRCULAR: 010/10

1. BOTES RÁPIDOS 20"



Salto horizontal al obstáculo durante un período máximo de 20". Se permitirá repetición hasta el tiempo máximo de los 8'.

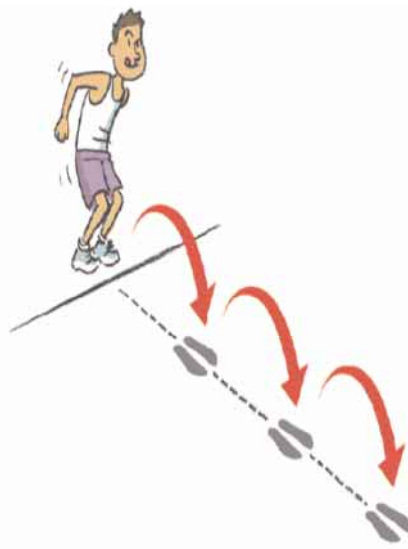
2. LANZAMIENTO JABALINA BLANDA CON OBSTÁCULO



Lanzamiento de Jabalina blanda sorteando la altura cercana de la portería de fútbol. Se permitirá repetición hasta el tiempo máximo de los 8'.

CIRCULAR: 010/10

3. TRIPLE SALTO DE PARADO



Triple de Parado con salida a la pata coja. Se permitirá repetición hasta el tiempo máximo de los 8´.

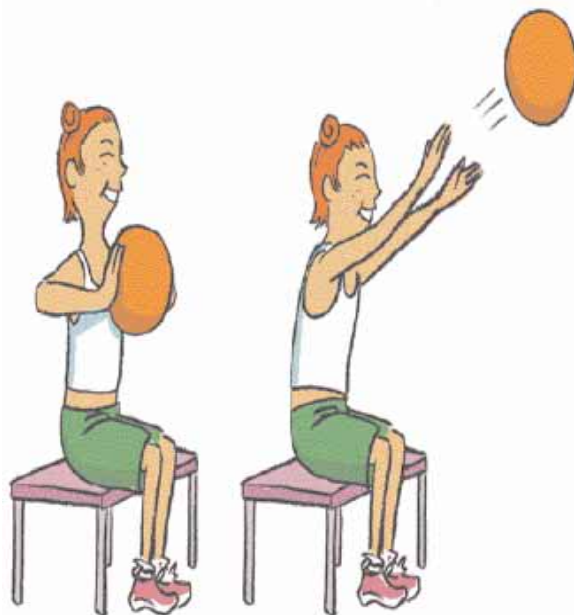
4. CARRERA 10X10M



Carrera tocando cada uno de los conos con 10 idas y vueltas. Se permitirá repetición hasta el tiempo máximo de los 8´.

CIRCULAR: 010/10

5. LANZAMIENTO DE PELOTA SENTADO



Lanzamiento de balón sentado a 1 mano, girando la cadera y acabando extendiendo el brazo de posición final. Se permitirá repetición hasta el tiempo máximo de los 8´.

5. TEST ATLÉTICO

Test con preguntas de promoción atlética, enfocados a las edades de competición, en forma de área de descanso.

Ejemplo: ¿En qué prueba atlética se usan los testigos?

- a) En el salto con pértiga
- b) En el salto de la rana
- c) En las carreras de relevos

6. CARRERA CON OBSTÁCULOS

Carrera variada con obstáculos, conos o mini vallas en forma de zig-zag.



CIRCULAR: 010/10

COLABORADORES

Para poder llevar a cabo dicha jornada, solicitamos la colaboración de además de los colaboradores del Ayuntamiento de Torrevieja, la ayuda en la organización de los clubes con participación en la misma.

Las funciones básicas de los colaboradores serían:

- **BOTES RÁPIDOS:** Funciones: Disponer de un cronómetro con cuenta atrás y contar el número de botes efectuados en 20", y anotarlos. Se aconseja que los cronómetros los traigan los propios colaboradores.
 - **TRIPLE DE PARADO:** Medir la distancia en cada uno de los saltos y anotarla.
 - **LANZAMIENTO DE BALÓN SENTADO:** Medir la distancia en cada lanzamiento y anotarla.
 - **LANZAMIENTO DE MINIJABALINA:** Medir la distancia en cada lanzamiento y anotarla.
 - **TEST ATLÉTICO (Área de descanso):** Área de descanso donde los atletas durante los 8' ocupan parte del tiempo en responder unas preguntas sencillas.
 - **CARRERA 10X10M:** Dar la salida y anotar los tiempos con sus cronómetros de las carreras de 10x10m.
 - **CARRERA CON OBSTÁCULOS:** Dar la salida y anotar los tiempos.
-





CIRCULAR: 010/10

FINALIDAD DE LA I JORNADA
"JUGANDO AL ATLETISMO"

- La introducción de la promoción y programación de Jornadas de "Jugando al Atletismo" en el futuro inmediato y asegurar una buena participación en la Fase Final de la Fase Provincial, y completar actividad provincial y autonómica.
- Ser un primera toma de contacto para que los propios atletas participantes, traten de formar equipos de 5 participantes, que les permita formar parte en la Fase Final de la Jornada Autonómica programada para mediados de Abril.
 - De esta manera se pretende crear efecto llamada de los propios atletas participantes a sus compañeros de colegio, y fomentar la introducción de nuevos atletas en las Fases Provinciales y Autonómicas de los JJDD.

DERECHOS DE IMAGEN

Con la mera participación de los atletas, los padres o tutores de los mismos permiten la utilización de la imagen de los participantes a la FACV con el único fin de la promoción del atletismo y sus jornadas en el caso de realizar un álbum de fotos o vídeos de las jornadas.

Solicitando vuestra colaboración,

Atentamente,
Tomás Chico
Secretario Técnico Provincial
tomaschico@facv.es

