

• **Sistema de Competición**

- El sistema de competición está basado en tres fases diferenciadas donde iniciamos el desarrollo y aprendizaje de las distintas técnicas en los colegios, centros educativos y clubes de atletismo, para llegar a distintas fases de competición donde proponemos actividades más complejas con distintos ejercicios aplicativos, hasta que llegamos al modelo de competición que los niños encontrarán en la competición de nivel provincial.
- Para ello el deportista dispondrá de un carné donde reflejaremos tanto la evolución técnica en las distintas competiciones (puntuando en las competiciones) como en las clases en su escuela de atletismo (puntuado por el monitor). El niño realizará un recorrido con este carné que le llevará a través de todas las actividades y competiciones propuestas a acceder a una FINAL con la que se concluirá el ciclo de competiciones de AIRE LIBRE.
- El carné se entregará en la primera competición INDIVIDUAL de Aire Libre a los monitores para que lo repartan a sus alumnos. En el carné, los monitores tendrán un apartado donde puntuarán a su criterio a sus atletas en distintos apartados.
- En la primera prueba de PISTA que se realiza en el formato INDIVIDUAL, cada uno de los participantes con sus respectivos carnés, irá realizando las pruebas que están programadas para su categoría en un recorrido libre donde podrá participar en cuantas postas desee hasta que concluya el tiempo de participación. El horario previsto será desde la **10,00 hasta las 11,45 horas** en primer turno (Benjamín 2015-14) y desde las **12,00 hasta las 13,45 horas** en segundo turno (Alevín 2013-12), cuando concluya el tiempo se avisará por megafonía y sólo se podrá concluir las postas en que estén en ese momento. La primera prueba será siempre la CARRERA con LIEBRE, donde participarán voluntariamente quien lo desee en 3 grupos como máximo, posteriormente se realizará el recorrido donde cuantas más pruebas se realice más puntos se acumulan, para concluir cuando acabe el tiempo con la prueba de FONDO, carrera por tiempos. Una vez concluya la jornada los monitores subirán los carnés de sus alumnos para que la organización los pueda clasificar conservándolos hasta la próxima competición para que los monitores los recojan.

Recordamos que los monitores pueden llevar el carné preparado con sus puntos sin necesidad de recogerlo en megafonía, pudiendo descargarlo de la página web de la FACV. en el apartado de los Juegos Municipales.

INSCRIPCIONES: Se tendrá que realizar inscripción previa hasta las 14 horas del miércoles anterior a la prueba a través del formulario de inscripciones <http://www.facv.es/upload/reglamentos/inscripcionescampeonatos.xls> y enviarlo al email sectecnica@facv.es. En la primera prueba de PISTA que se realiza en el formato INDIVIDUAL, cada uno de los participantes con sus respectivos carnés irá realizando las pruebas que están programadas para su categoría en un recorrido donde podrá participar en cuantas postas desee hasta que concluya el tiempo de participación. El horario previsto será desde las 10,00 hasta las 11,45 horas en horario de primer turno (Benjamín 2015-14) y desde las 12,00 hasta las 13,45 en horario de segundo turno (Alevín 2013-12), el sistema de competición será por rotación de grupos que se establecerá mediante la publicación de los inscritos. La primera prueba será siempre la **Carrera con Liebre**, al concluir esta prueba se realizarán las pruebas de las postas en el orden de rotación sorteado y publicado. Una vez concluya la jornada, los monitores subirán los carnés de sus alumnos para que la organización los pueda clasificar conservándolos hasta la próxima competición para que los monitores los recojan.

- Para la jornada de **PISTA por EQUIPOS**, los monitores subirán a recoger los carnés de sus alumnos para la competición y tendrán que aportar la **ficha de participación COLECTIVA (ANEXO Nº 3)**, donde se reflejará los cuatro participantes de cada equipo, donde tendrán que realizar todos la prueba de FONDO con LIEBRE obligatoriamente, y se repartirán las ocho pruebas previstas para esta competición, a dos por participante, finalizando la competición con la prueba de relevos. El formato será el mismo que en la prueba individual donde se empieza con la prueba de fondo, continuando con las pruebas de postas y finalizando cuando concluya el tiempo (máxima duración una hora y media) con la prueba del circuito con vallas (Jugando al Atletismo). Los equipos estarán integrados por participantes de la misma entidad pero en equipos mixtos para todas las categorías. Al concluir la competición, los monitores subirán los carnés a cabina de megafonía donde se realizará el recuento de los puntos acumulados para la entrega de trofeos para esta competición por equipos, y para determinar la clasificación general de toda la competición sumando todos los puntos acumulados de todas las jornadas.

INSCRIPCIONES: Se tendrá que realizar **inscripción previa** hasta las 14 horas del miércoles anterior a la prueba a través del formulario de inscripciones <http://www.facv.es/reglamentos/es> y enviarlo al email sectecnica@facv.es. En el formulario se indicará las **2 pruebas individuales de cada participante**. En el formato de **EQUIPOS**, cada uno de los participantes con sus respectivos carnés (el que no haya participado en jornadas anteriores, la organización le proporcionará un carné con cero puntos acumulados) irá realizando las pruebas asignadas de su equipo. El horario previsto será desde las 10,00 hasta las 12,00 horas. Al finalizar las pruebas individuales comenzarán la prueba final de Ritmos.

- Con la suma de los puntos de los carnés se realizará una clasificación general que será la que determine quienes serán los atletas clasificados para la FASE FINAL INDIVIDUAL, avisando con tiempo la puntuación de corte y los atletas clasificados.
- Antes de empezar la competición de la FASE FINAL INDIVIDUAL, se hará entrega de los premios correspondientes a los primeros clasificados de la puntuación del CARNÉ POR PUNTOS.
- Las puntuaciones para las jornadas de pista será de 3, 2 y 1 punto para las distintas POSTAS, y de 4, 3 y 2 puntos para las pruebas de FONDO Y CIRCUITO.
- **La FASE FINAL INDIVIDUAL** se realizará con los participantes preclasificados, pudiendo participar en dos pruebas individuales. Todos los participantes recibirán un regalo o medalla conmemorativa de participación a parte de las posibles premiaciones que se realicen a los primeros clasificados. La competición se realizará con las pruebas del calendario oficial para las categorías benjamín y alevín, estableciendo clasificaciones individuales para cada prueba y categoría. **Para participar en la Final Individual se realizará la inscripción previa a través del formulario de inscripciones hasta las 14 horas del miércoles anterior a la competición. Finalizado el plazo no se aceptarán nuevas inscripciones o cambios en la misma. El número máximo de pruebas por atleta será de 2 (siendo posible únicamente un concurso). Las inscripciones se realizarán a través del formulario Excel publicado presentando obligatoriamente el dorsal escolar en cada una de las pruebas.**

Formulario de inscripciones: <http://www.facv.es/upload/reglamentos/inscripcionescampeonatos.xls>

2. COMPETICIÓN ALEVÍN:

➤ **PRUEBAS PARA LA COMPETICIÓN INDIVIDUAL.**

Cada participante puede realizar cuantas pruebas desee en el tiempo establecido.

Hora: 12.00 HORAS. Fecha: 13-04-24 (Sábado mañana). Lugar: Tramo III.

1. **RESISTENCIA 1:** 500 M CON LIEBRE (200M SPRINT) en pequeño grupo corren junto a una liebre, a la que no pueden adelantar hasta que falten 200m para la meta (1ª prueba a las 12,00 horas).
2. **CARRERA DE RITMOS.** 400 M. DE CARRERA EN 1,40 DE TIEMPO. Cada 5 segundos de desfase en mayor o menor tiempo se descontará 1 punto del máximo que será 4. El tiempo lo marcará el **tercer** componente del equipo y no se podrá llevar relojes en la prueba. Equipos de 4 participantes. (Última prueba al concluir el periodo de postas a las **13,30 horas**).
3. **VELOCIDAD:** 60 METROS cronometrados de 4 en 4 participantes puntuando en función de la marca.
4. **SALTO DE ALTURA:** carrera completa con caída libre en la colchoneta con tres alturas y tres intentos por atleta.
5. **SALTO DE LONGITUD:** limitado a 15 metros de carrera, con cuatro zonas de caída que dan la puntuación con tres intentos por atleta.
6. **VELOCIDAD CON VALLAS:** 40 metros con cuatro vallas de 60cm. 6,5 metros, puntuando por marcas.
7. **LANZAMIENTO DE PELOTA:** puntuando por zonas de caída, lanzando con tres pasos como máximo y con tres intentos por atleta.
8. **LANZAMIENTO DE PESO:** tres intentos con bola de 2 kilos puntuando por zonas de caída.
9. **50 METROS MARCHA,** el atleta realizará un recorrido de 50 metros valorando la ejecución técnica y el tiempo realizado.
10. **SALTO CON PÉRTIGA:** caída en foso de longitud por zonas de puntuación (8metros de carrera máxima).

Tablas y Medidas/Carné por Puntos/Inscripciones

<http://www.facv.es/ficha-espacio/Juegos-Deportivos-Municipales-Valencia-2023-24/es/2/332/2>